

STARTUP VIỆT PHÁT TRIỂN “HỆ ĐIỀU HÀNH” CHO ĐỒ CHƠI AI

Olli, startup do các nhà sáng lập người Việt Nam xây dựng, đang gây chú ý khi phát triển BuddyOS - nền tảng được ví như “hệ điều hành” cho đồ chơi AI và đã được một số hãng đồ chơi quốc tế sử dụng. Tại CES 2026 ở Las Vegas, sản phẩm HeyMates của Olli thu hút sự quan tâm nhờ hình dáng như tượng sưu tầm nhưng có thể trò chuyện, chia sẻ kiến thức và tương tác tự nhiên với người dùng. Mục tiêu của Olli là đưa AI ra khỏi màn hình, bước vào thế giới vật lý qua những món đồ chơi, đồ vật hay không gian sống gần gũi hằng ngày.

Theo nhà đồng sáng lập Tạ Hải, ý tưởng này xuất phát từ câu hỏi: làm sao để AI không chỉ tồn tại trên điện thoại hay máy tính, mà có thể hiện diện bên con người một cách an toàn, bền bỉ và đủ chi phí để sản xuất hàng loạt. Từ kinh nghiệm phát triển loa thông minh tại Việt Nam, Olli xây dựng BuddyOS như nền tảng lõi cho đồ chơi thông minh thế hệ mới.

BuddyOS được thiết kế để hoạt động trên nhiều dạng thiết bị như tượng figurine, nhân vật hologram 3D, robot thú cưng hay hình người tương tác. Nền tảng này giúp nhà sản xuất nhanh chóng tùy biến sản phẩm, rút ngắn thời gian phát triển từ vài năm xuống còn vài tháng. Không chỉ giúp đồ chơi “biết nói”, BuddyOS còn hướng đến khả năng cá nhân hóa, duy trì tính cách nhất quán của từng nhân vật, chủ động tương tác và mang lại giá trị giáo dục hoặc giải trí thực sự.

Một điểm quan trọng là BuddyOS được tích hợp lớp kiểm soát nội dung và hành vi chặt chẽ, đặc biệt phù hợp với nhóm người dùng là trẻ em. Đây là điều kiện cần để sản phẩm có thể tiếp cận các thị trường khó tính như Mỹ và châu Âu. Theo Olli, qua quá trình thử nghiệm,



Tượng đồ chơi trong dự án HeyMates chạy BuddyOS xuất hiện tại CES 2026

nền tảng đã chứng minh khả năng vận hành ổn định trong điều kiện sử dụng hằng ngày, khi người dùng tương tác bằng giọng nói, hình ảnh, cảm xúc và thói quen, chứ không chỉ qua màn hình.

Sau một năm ra mắt, BuddyOS đã được một số đối tác tại Mỹ, Pháp và Canada chọn làm nền tảng công nghệ lõi cho các dòng đồ chơi AI mới. Một sản phẩm tiêu biểu là AI Crystal Ball chạy trên BuddyOS đã xuất hiện trên hệ thống bán lẻ Best Buy tại Mỹ dịp Giáng sinh 2025. Theo Olli, đây là dấu hiệu cho thấy công nghệ do người Việt phát triển đã bước vào sản phẩm thực, thị trường thực và cạnh tranh toàn cầu. Trong giai đoạn tiếp theo, startup này đặt mục tiêu mở rộng hợp tác quốc tế, đồng thời gọi vốn để phát triển HeyMates và đưa BuddyOS trở thành hạ tầng mới cho đồ chơi AI ■

Theo vista.gov.vn